MỤC LỤC

[1.1 Bài 1: 2](#_Toc128249686)

[1.1.1 Yêu cầu: 2](#_Toc128249687)

[1.1.2 Mã nguồn: 2](#_Toc128249688)

[1.2 Bài 2: 2](#_Toc128249689)

[1.2.1 Yêu cầu: 2](#_Toc128249690)

[1.2.2 Mã nguồn: 2](#_Toc128249691)

[1.3 Bài 3: 2](#_Toc128249692)

[1.3.1 Yêu cầu: 2](#_Toc128249693)

[1.3.2 Mã nguồn: 2](#_Toc128249694)

[1.4 Bài 4: 3](#_Toc128249695)

[1.4.1 Yêu cầu: 3](#_Toc128249696)

[1.4.2 Mã nguồn: 3](#_Toc128249697)

[1.5 Bài 5: 3](#_Toc128249698)

[1.5.1 Yêu cầu: 3](#_Toc128249699)

[1.5.2 Mã nguồn: 3](#_Toc128249700)

BÀI TẬP LAB 1

Người thực hiện: Phạm Trần Nhựt Quang – MSSV: 22130229

* 1. Bài 1:
     1. Yêu cầu:

Viết chương trình hiển thị ra thông báo: “Please input one integer and one floating-point

number”. Sau đó người dùng sẽ nhập vào từ bàn phím một số nguyên x và một số thập phân y.

Hiển thị ra màn hình: “Input values are” + x + “and ” + y + “their product is ” + x\*y

* + 1. Mã nguồn:

**public** **class** Ex1 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("Please input one integer and one floating-point number");

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

**int** x = sc.nextInt();

**float** y = sc.nextFloat();

System.***out***.println("Input values are: " + x + " and " + y + " their product is: " + x\*y);

}

}

* 1. Bài 2:
     1. Yêu cầu:

Có phương trình như sau: y = 4(x-3) + 20

Viết chương trình nhập x từ bàn phím và tính giá trị của y, với x và y là kiểu số nguyên.

* + 1. Mã nguồn:

**public** **class** Ex2 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Nhap x: ");

**int** x = sc.nextInt();

**int** y = 4\*(x-3) + 20;

System.***out***.println("y = " + y);

}

}

* 1. Bài 3:
     1. Yêu cầu:

Một mile bằng 1.609km. Viết chương trình cho người dùng nhập 1 số, sau đó chuyển đổi số đó sang km (ví dụs, người dùng nhập 5, thì thông báo ra màn hình: 5miles = 8.045km.

* + 1. Mã nguồn:

**public** **class** Ex3 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("nhap so mile");

**double** mile = sc.nextDouble();

System.***out***.println(mile + "miles = " + mile \* 1.609 + "km");

}

}

* 1. Bài 4:
     1. Yêu cầu:

Nhập vào bán kính hình tròn. Tính chu vi và diện tích hình tròn.

* + 1. Mã nguồn:

**public** **class** Ex4 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Nhap ban kinh hinh tron:");

**double** radius = sc.nextDouble();

**double** d = 2 \* Math.***PI*** \* radius;

**double** s = Math.***PI*** \* radius \* radius;

System.***out***.println("Chu vi la " + d);

System.***out***.println("Dien tich la " + s);

}

}

* 1. Bài 5:
     1. Yêu cầu:

Nhập vào tổng số giây. Hãy chuyển đổi sang giờ, phút, giây và in ra theo dạng h:m:s. Ví dụ: 1999 giây => 5:3:19

* + 1. Mã nguồn:

**public** **class** Ex5 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner in = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.print("Nhap so giay :");

**int** second = in.nextInt();

**int** hour = second / 3600;

second = second % 3600;

**int** minute = second / 60;

second = second % 60;

System.***out***.println(hour + ":" + minute + ":" + second);

}

}